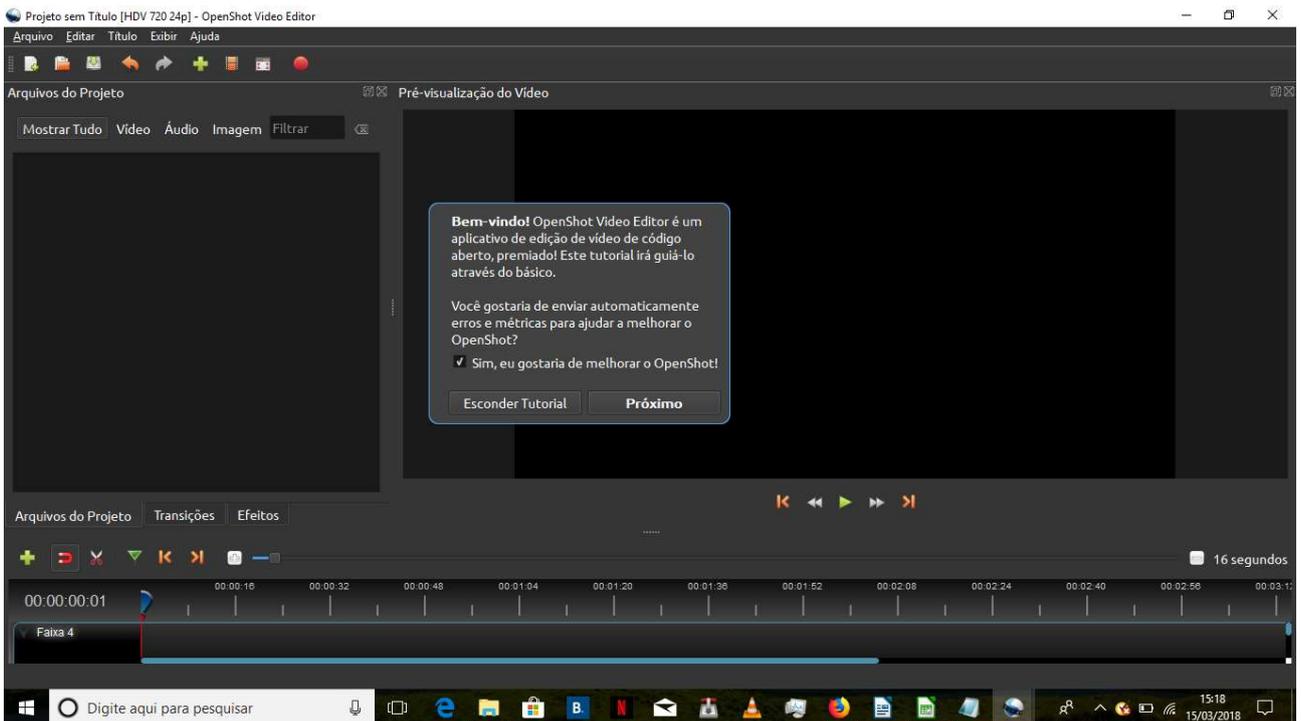
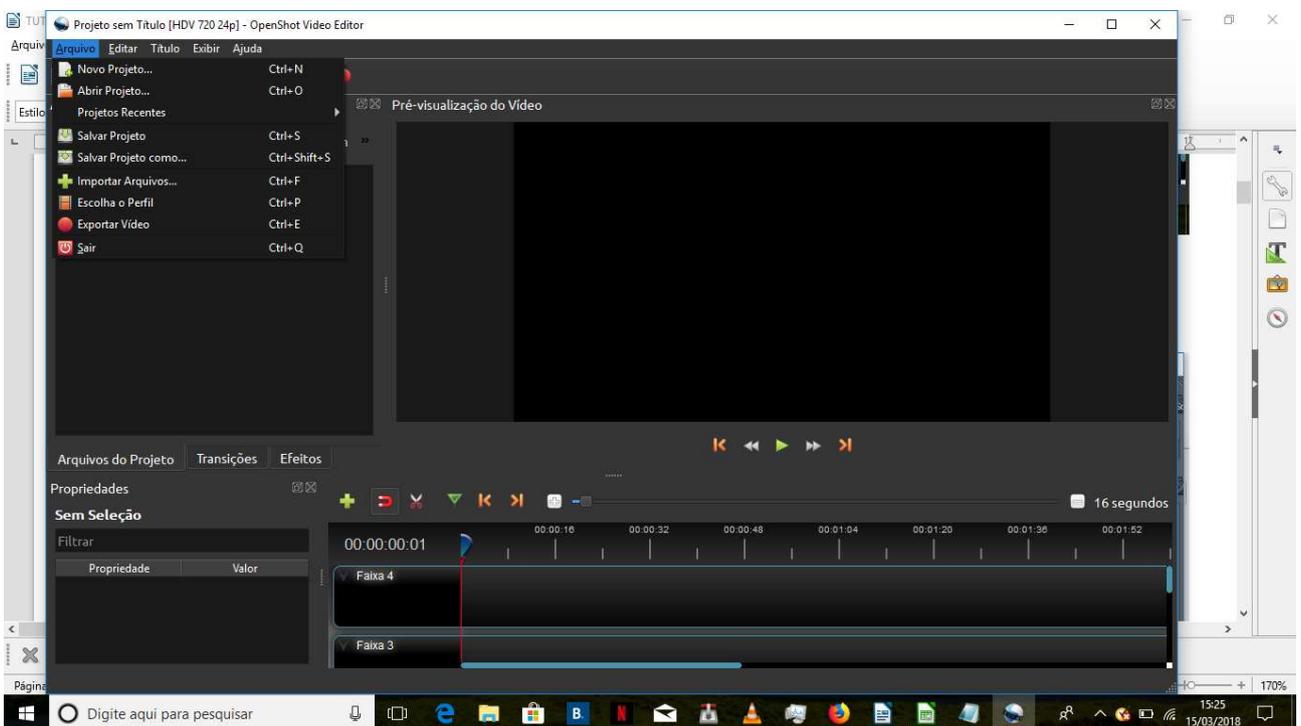


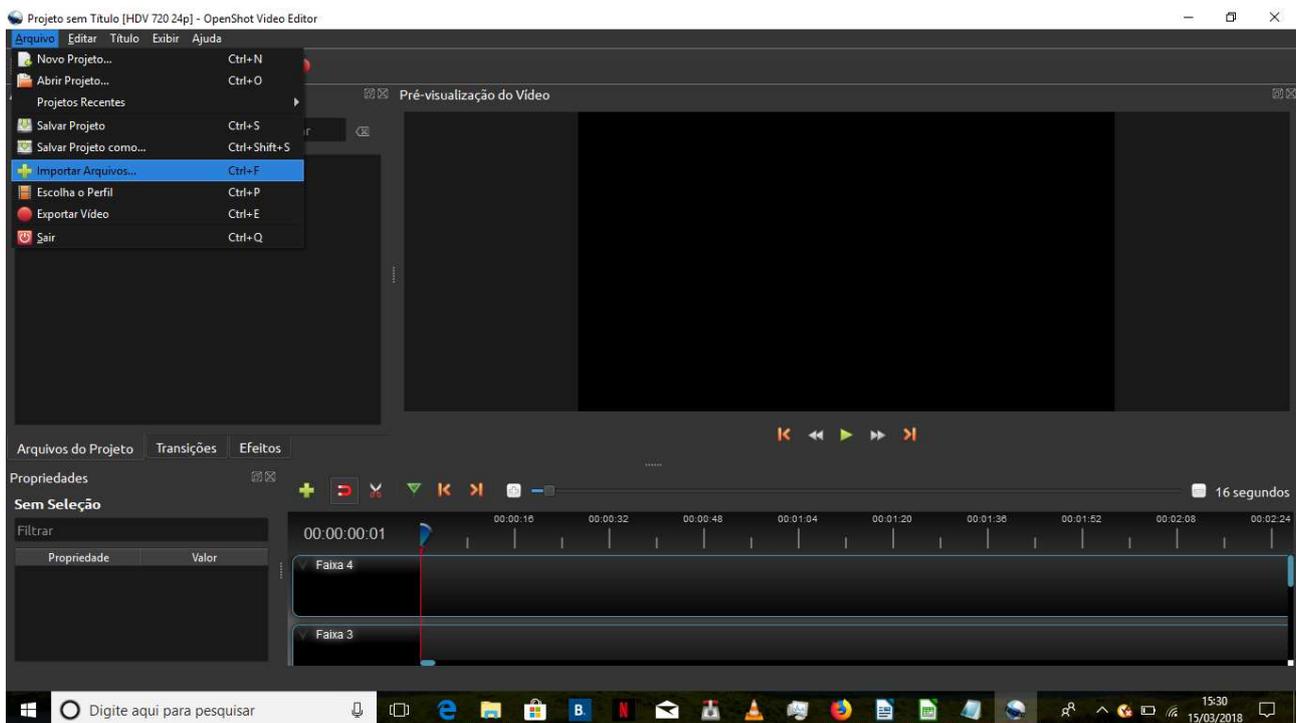
Primeiro, abra o editor – neste caso estou usando a versão 2.4.1;



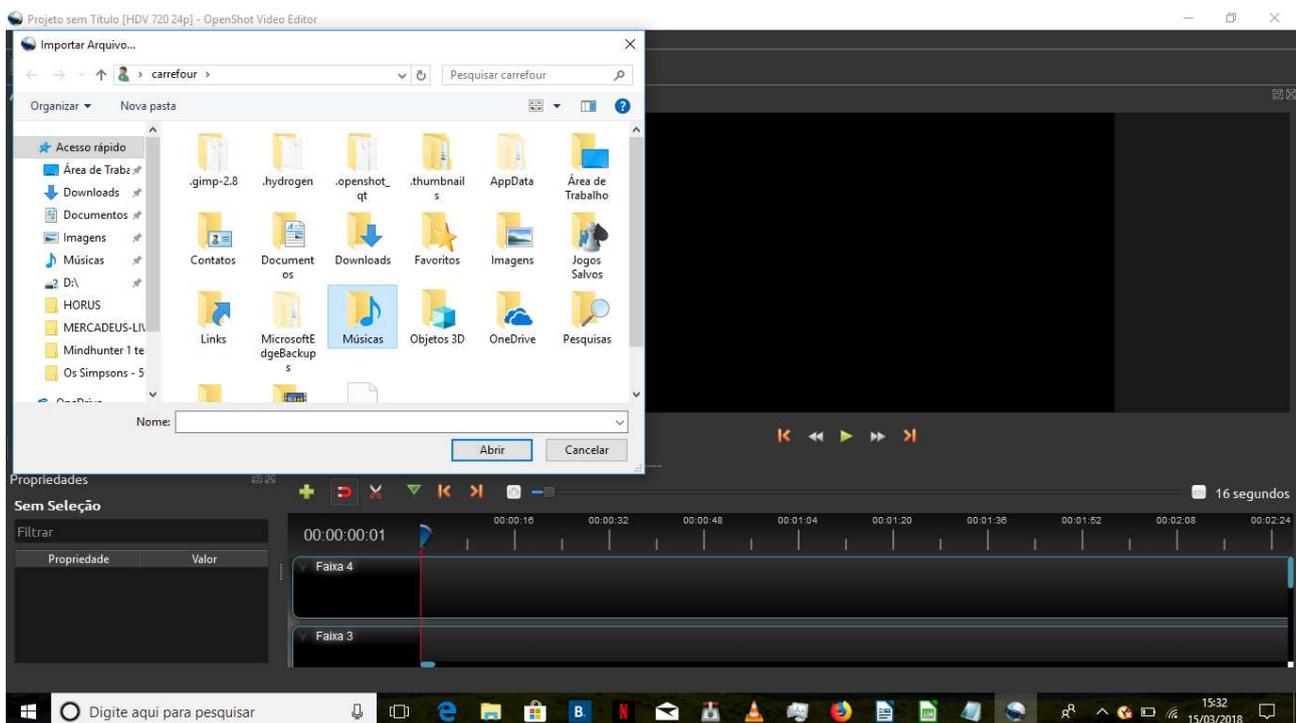
Agora, você precisa adicionar um arquivo qualquer para mexer nele. Para isso, vá na parte de cima à esquerda e clique no menu “Arquivo” (totalmente no canto).



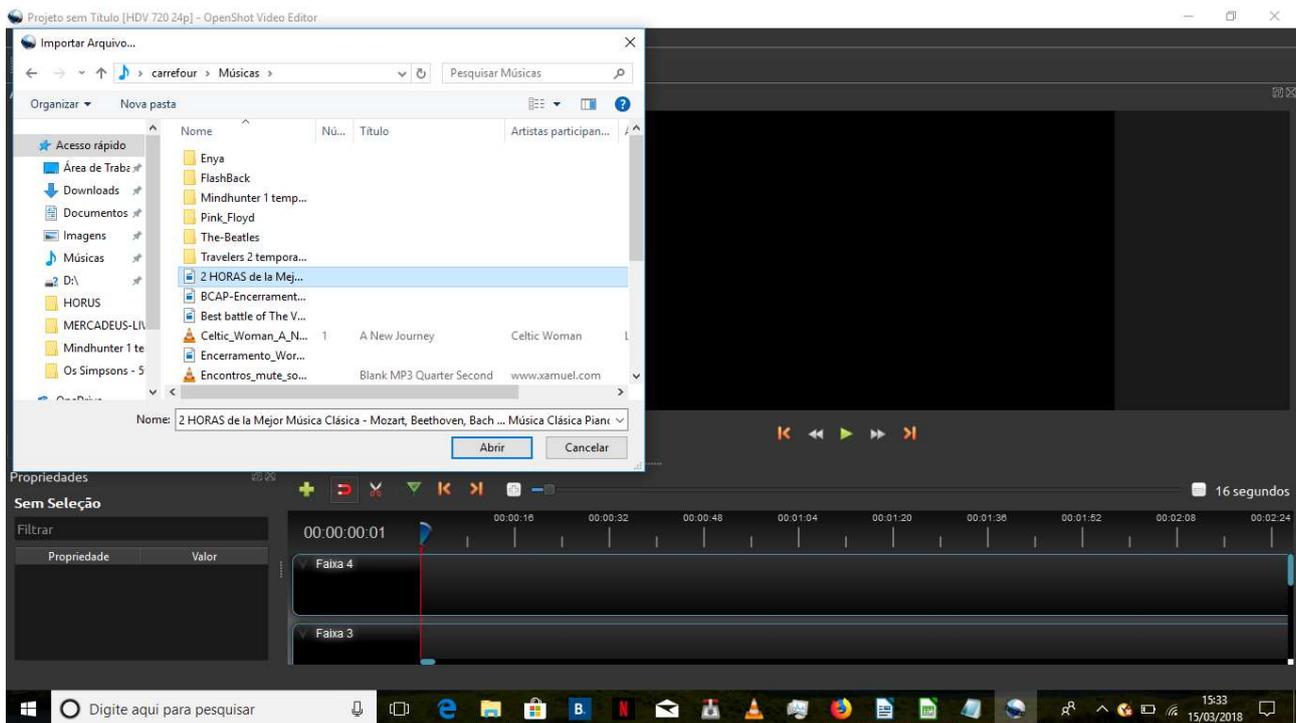
Agora vá descendo até o meio do menu e clique na opção “Importar Arquivos”.



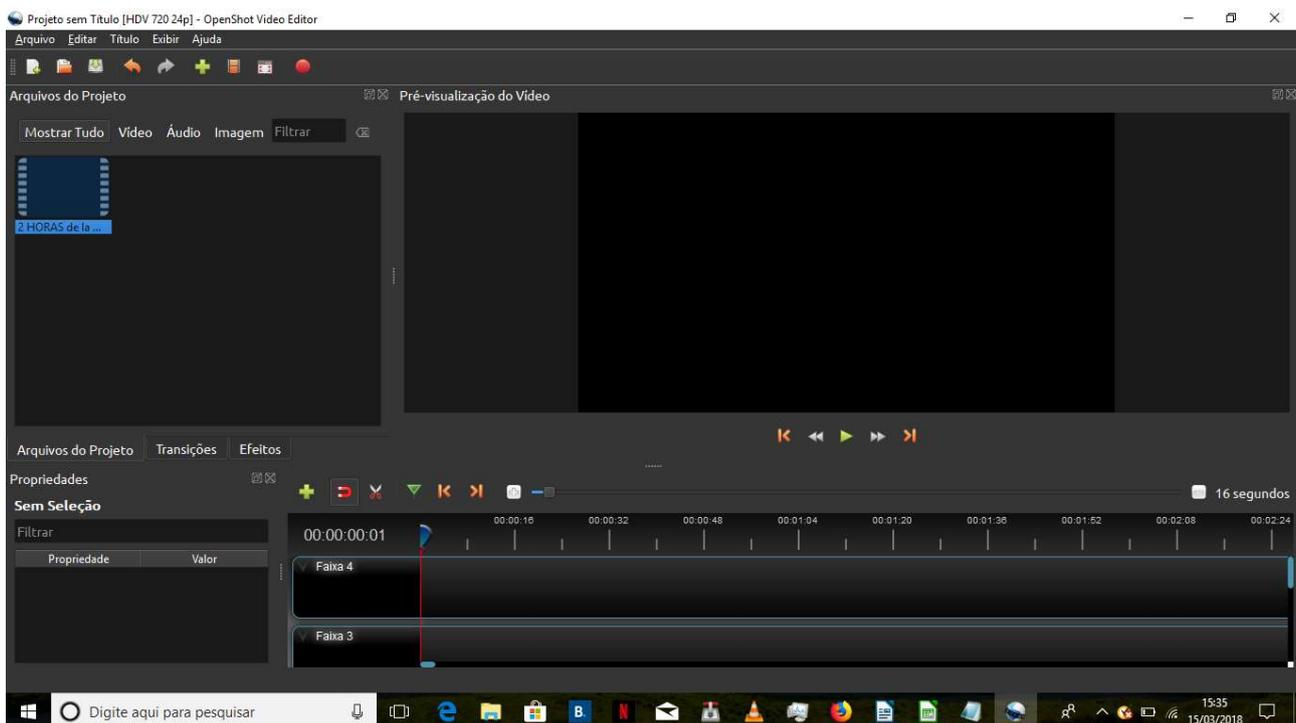
Vai abrir uma janela pra você ver suas pastas. Clique na pasta Músicas (ou qualquer outra pasta que tiver uma música).



Em seguida, clique duas vezes na música que você quer editar (pode clicar em “Abrir” também, se quiser, na parte de baixo mais à direita).

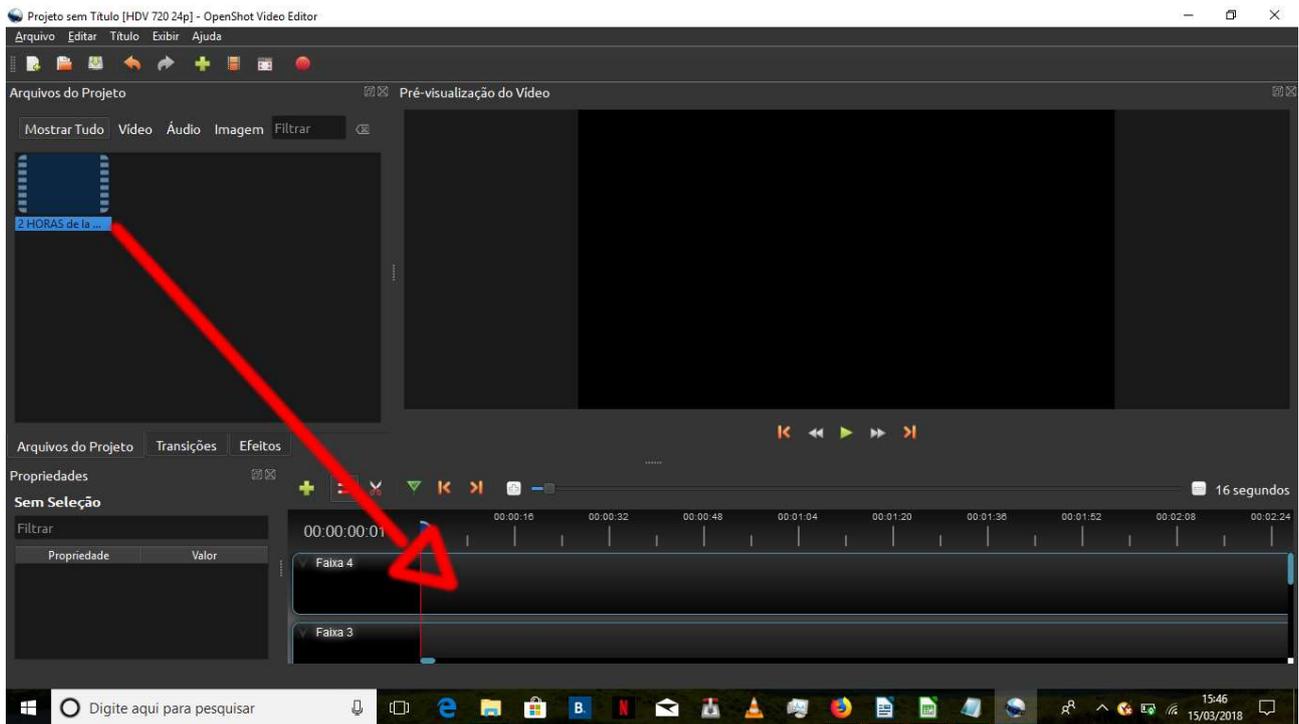


A música vai ficar lá no programa. Agora, vamos mexer nela.

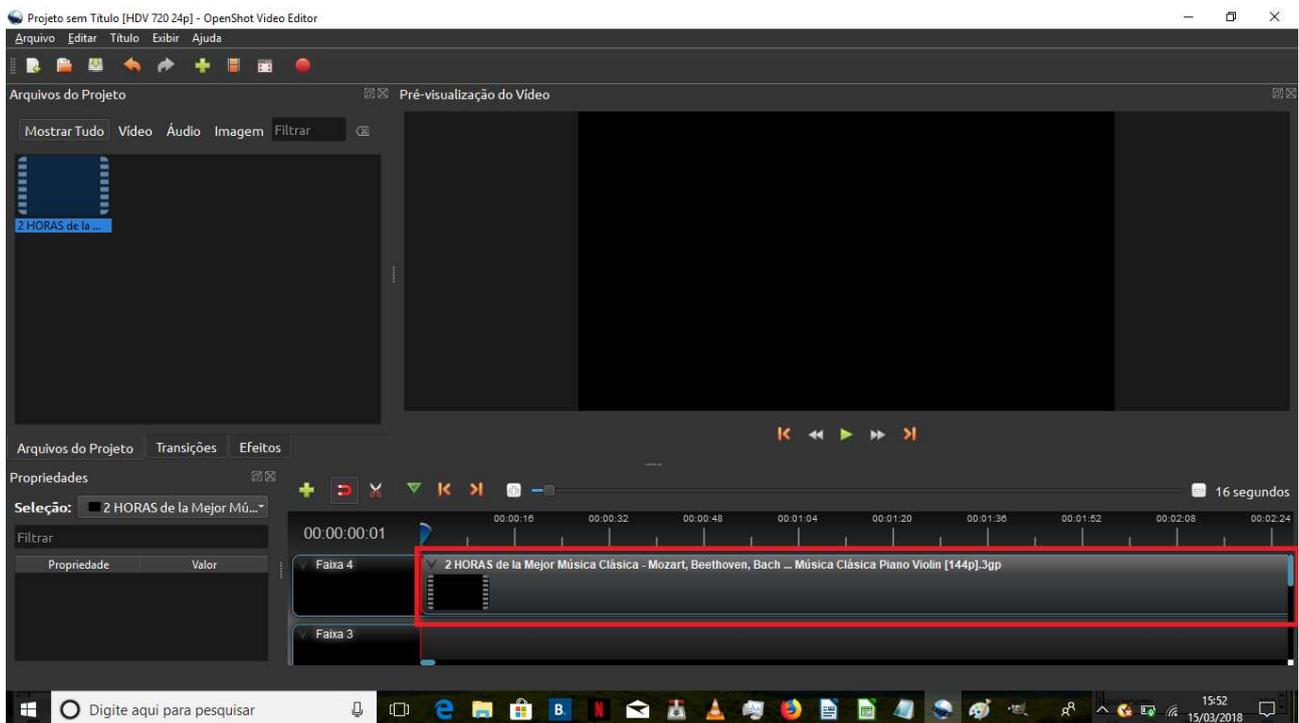


A primeira coisa é que a gente precisa dela na linha do tempo pra ela rodar como vídeo aqui no Openshot. Pra fazer isso, clique segurando em cima da sua nova música, que vai ser esse quadrinho novo que apareceu no meio da tela.

Ainda segurando o mouse, arraste ela pra baixo e pra direita, pra linha do tempo, e solte ele.



Sua música (ou vídeo) vai estar lá, normal.



Até aqui, foi o tutorial para colocar no editor a sua música. A partir de agora, vamos ver como fazer o áudio da sua música aumentar ou diminuir enquanto ela toca, por meio de efeitos de vídeo.