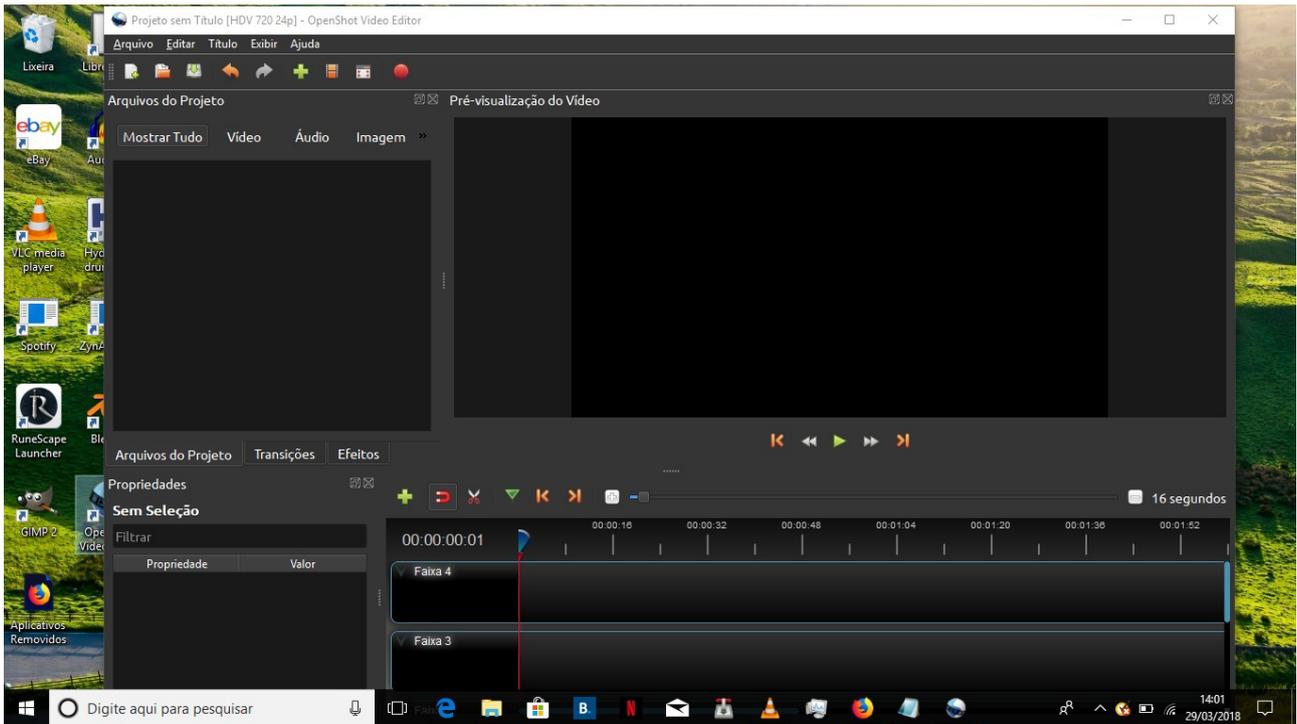
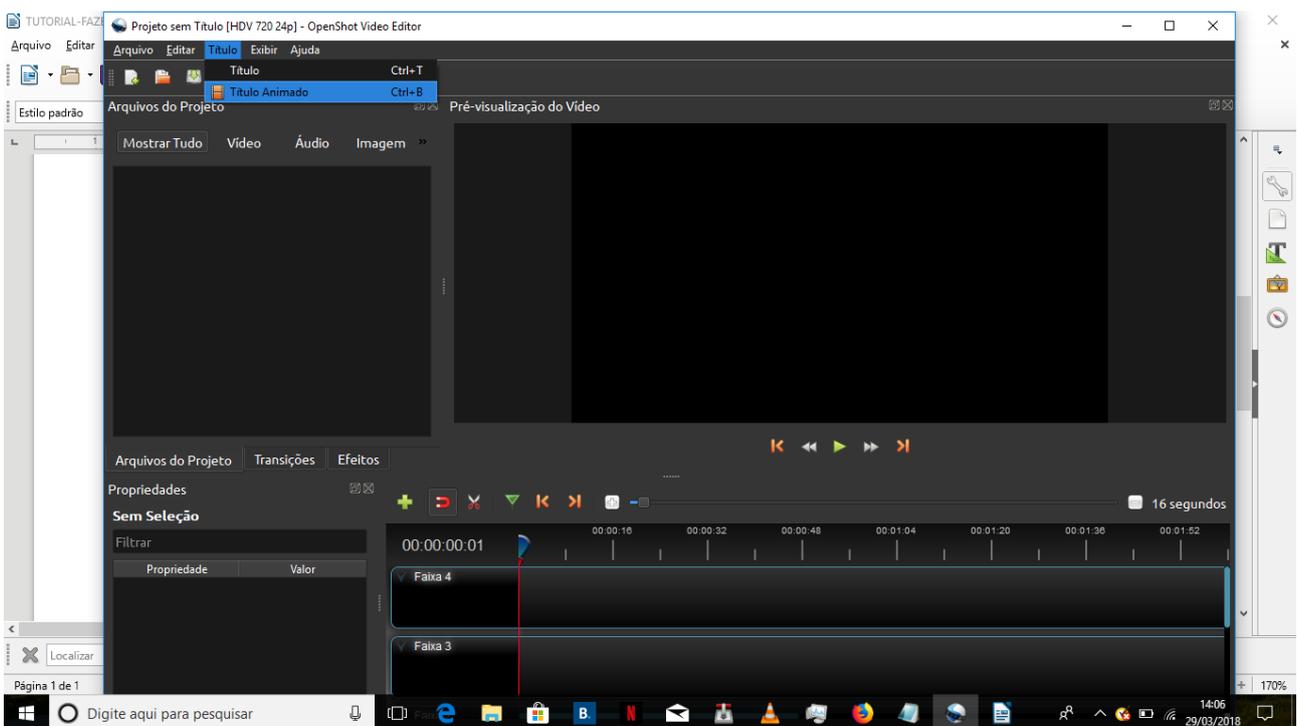


Primeiro, abra o editor – neste caso estou usando a versão 2.4.1;

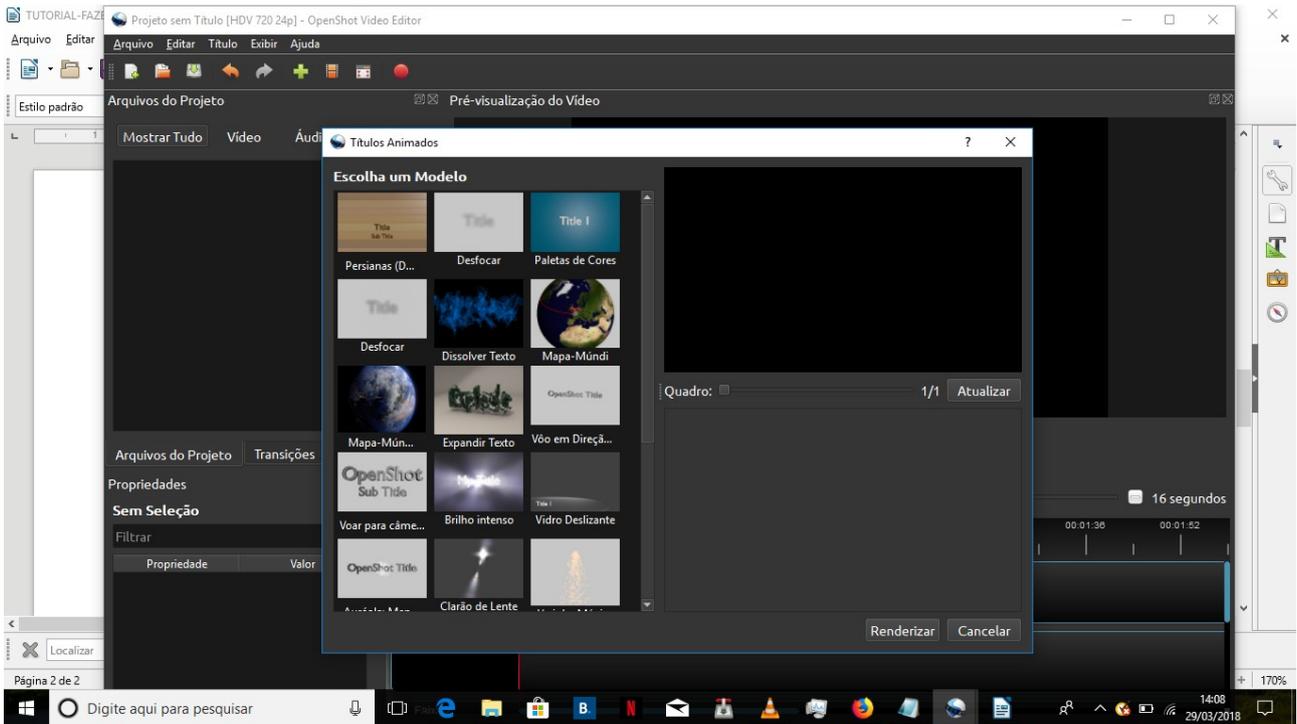


Agora, vá na parte de cima, perto do topo da janela onde ficam os menus e um pouco à esquerda, clique no menu “Título”.

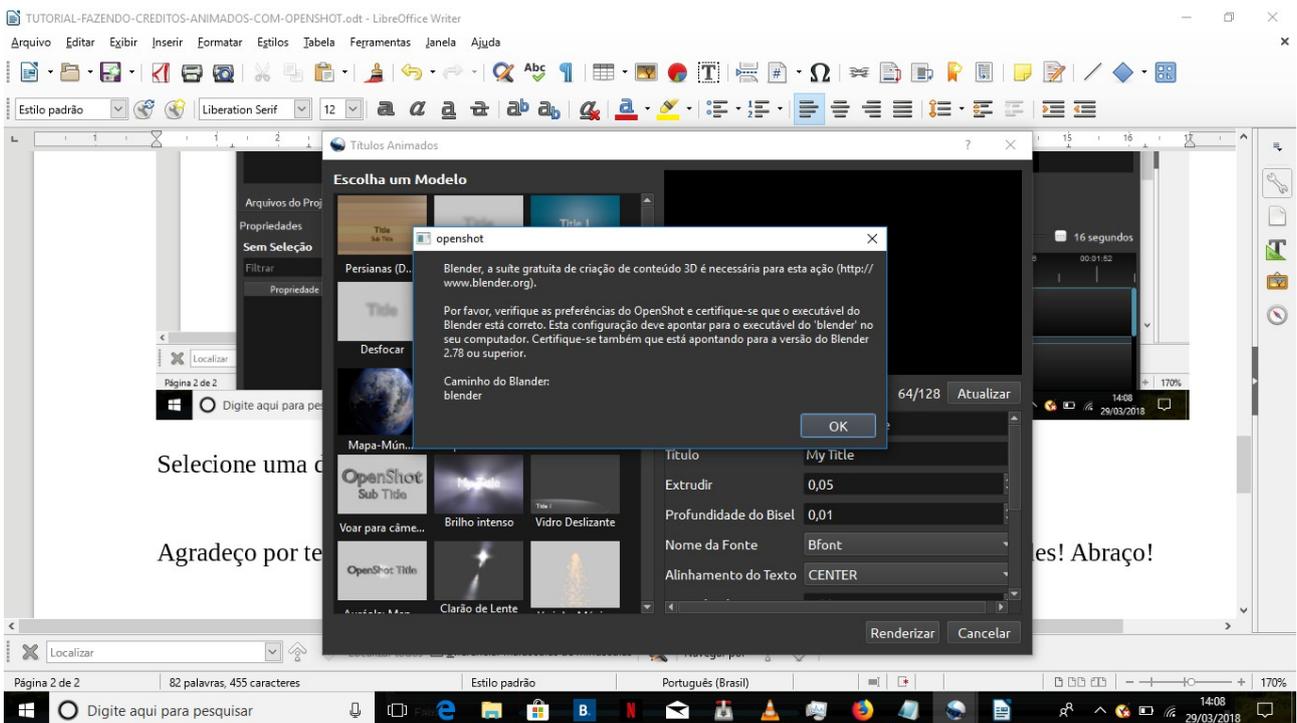


Nesta menu que abri, clique na opção de baixo, “Título Animado”.

Isto vai abrir uma janela na qual você tem várias opções de títulos animados.

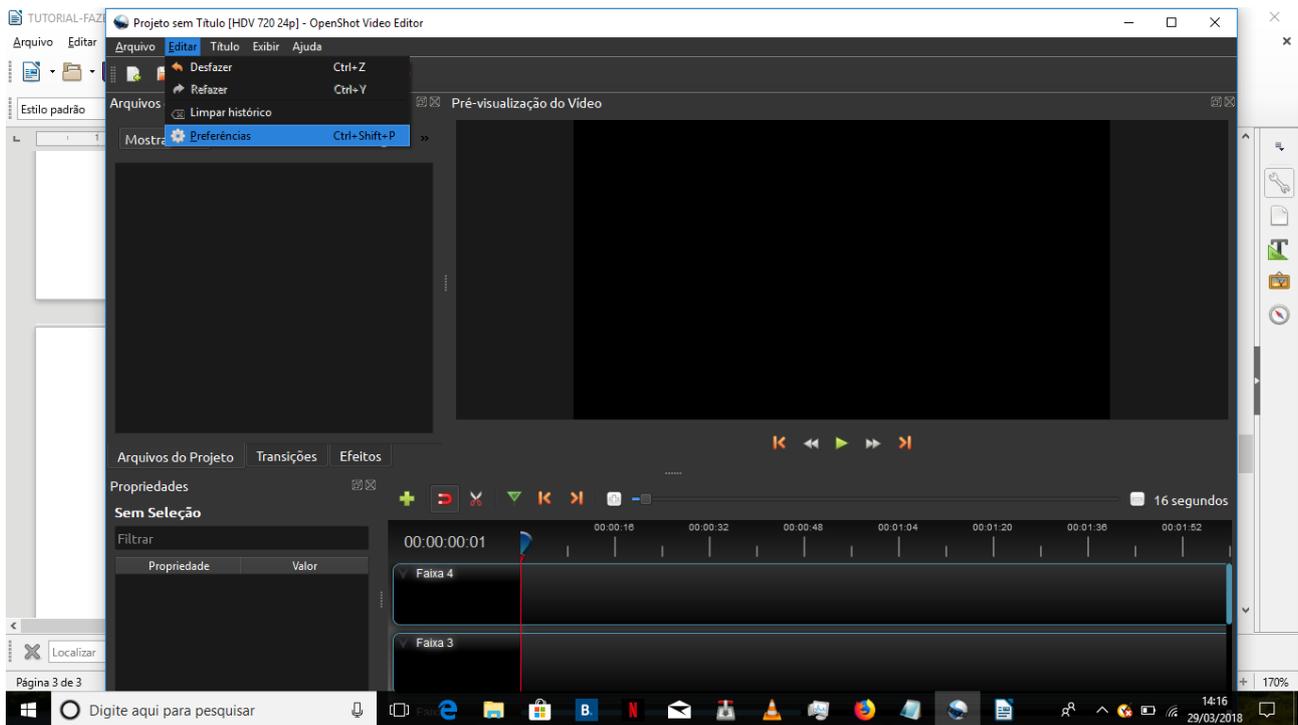


Selecione uma delas e vá testando. Algumas delas precisam ter o Blender instalado, e quando selecionadas, vão apresentar esta mensagem:

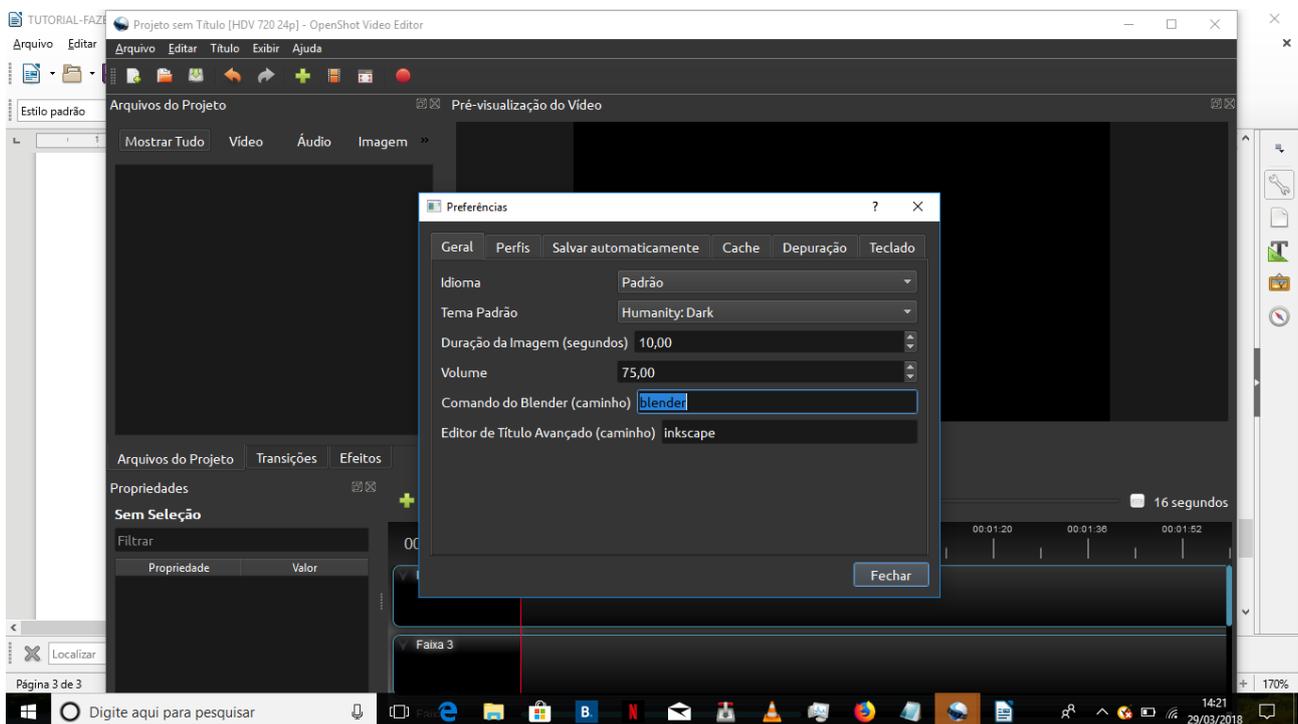


Quando isso acontecer, basta fazer o seguinte: clique em “OK”, feche esta janela dos títulos animados;

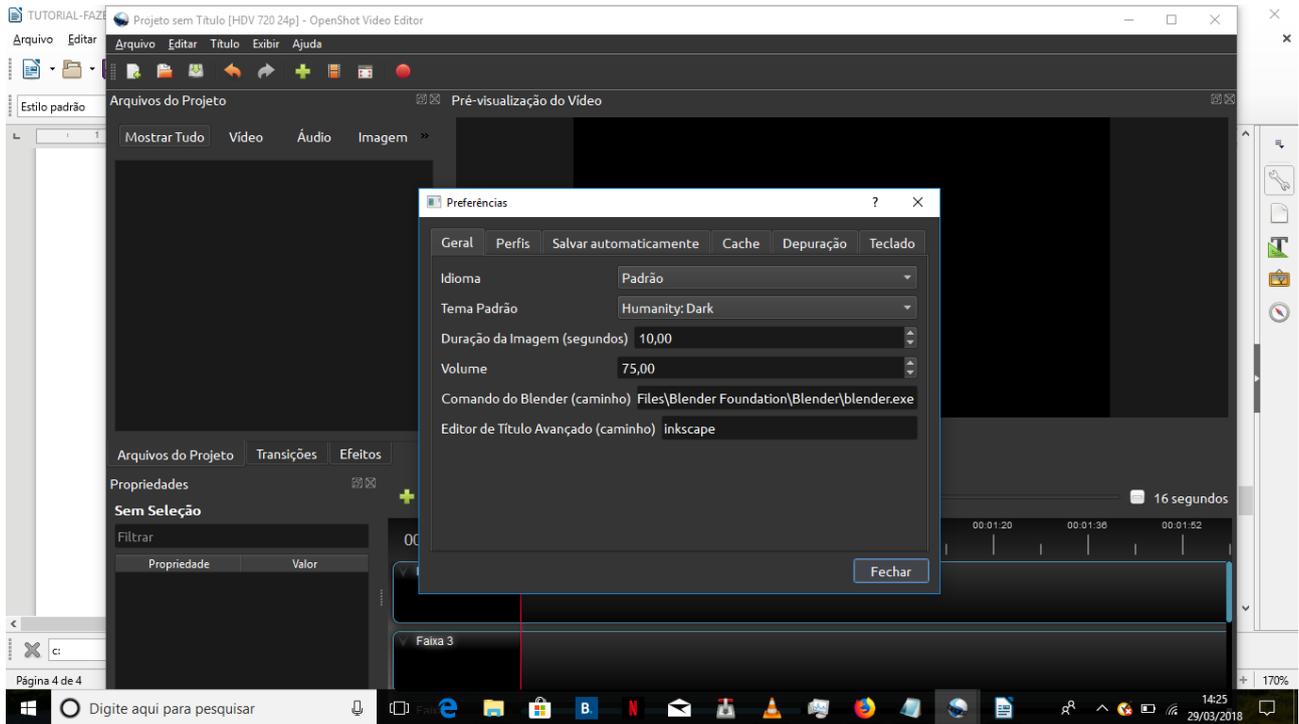
Agora, caso você não tenha Blender instalado, instale-o agora, baixando-o no site <https://www.blender.org/download/> e lembre-se de baixar uma versão superior à 2.78 (desde esta até mais recentes);
E vá na parte de cima do editor, na opção “Editar”, do lado esquerdo do menu “Título”. Clique nela:



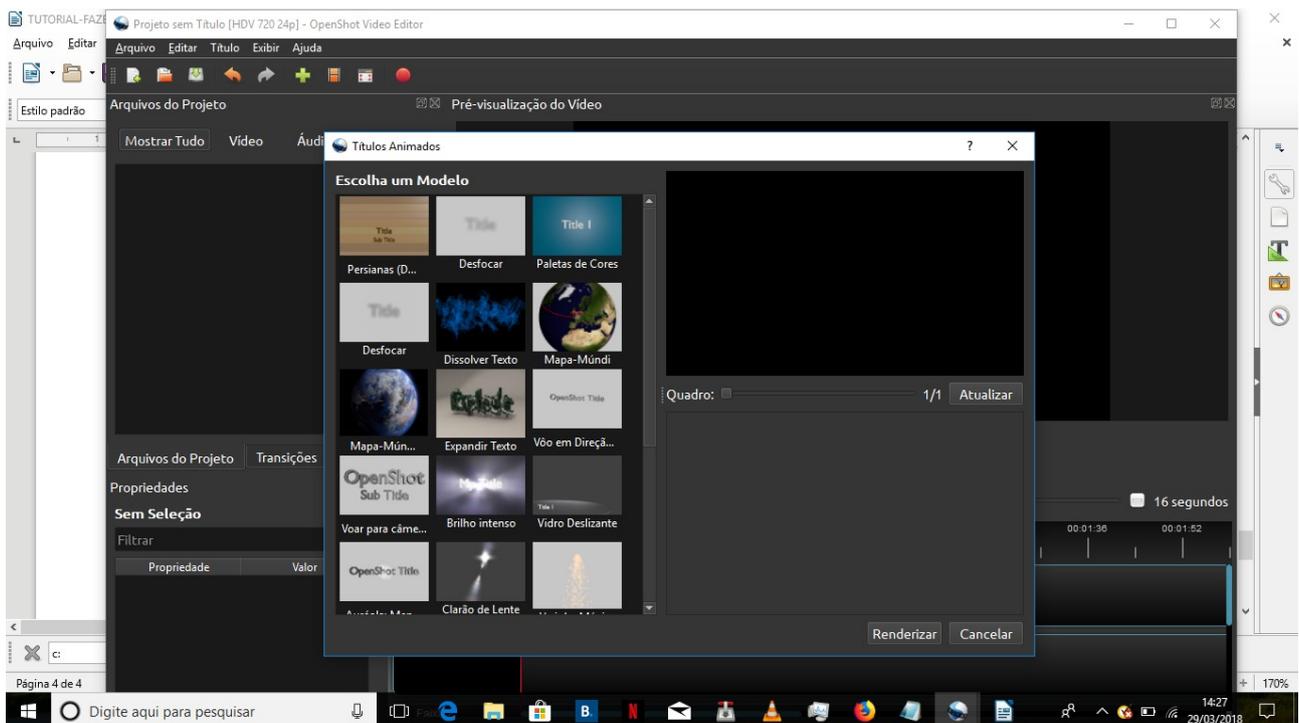
No menuzinho que abriu, vá na última opção de baixo, chamada “Preferências”. Clique nela. Vai abrir uma janela, na qual você vai ver na parte de baixo, na penúltima linha de baixo para cima, escrito “Comando do Blender (caminho)”. E logo à direita deste texto, está escrito “blender”. Se isso acontecer, apague-o e escreva no lugar “C:\Program Files\Blender Foundation\Blender\blender.exe”



Agora, basta clicar no cantinho de baixo desta janela, no botão “Fechar”.



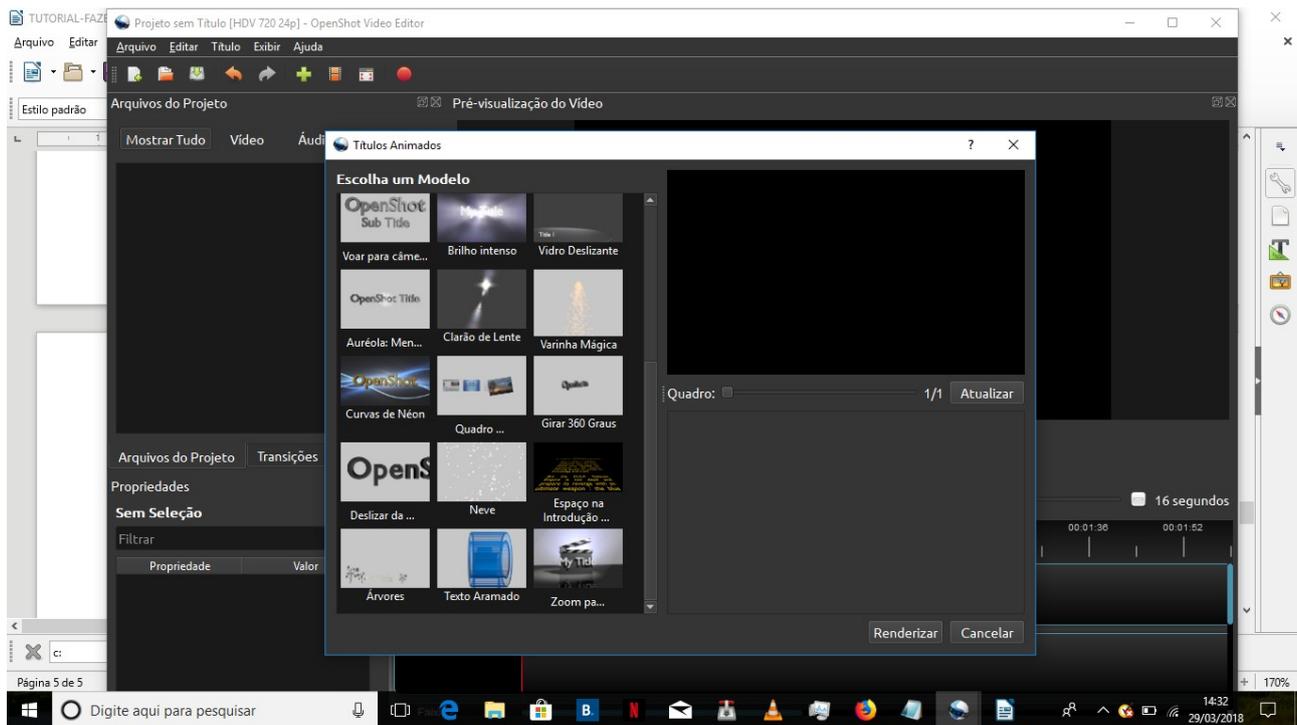
E, por fim, vá novamente na parte de cima, perto do topo da janela onde ficam os menus e um pouco à esquerda, clique no menu “Título”. Nesta menu que abriu, clique na opção de baixo, “Título Animado”. Isto vai abrir a janela na qual você tem várias opções de títulos animados.



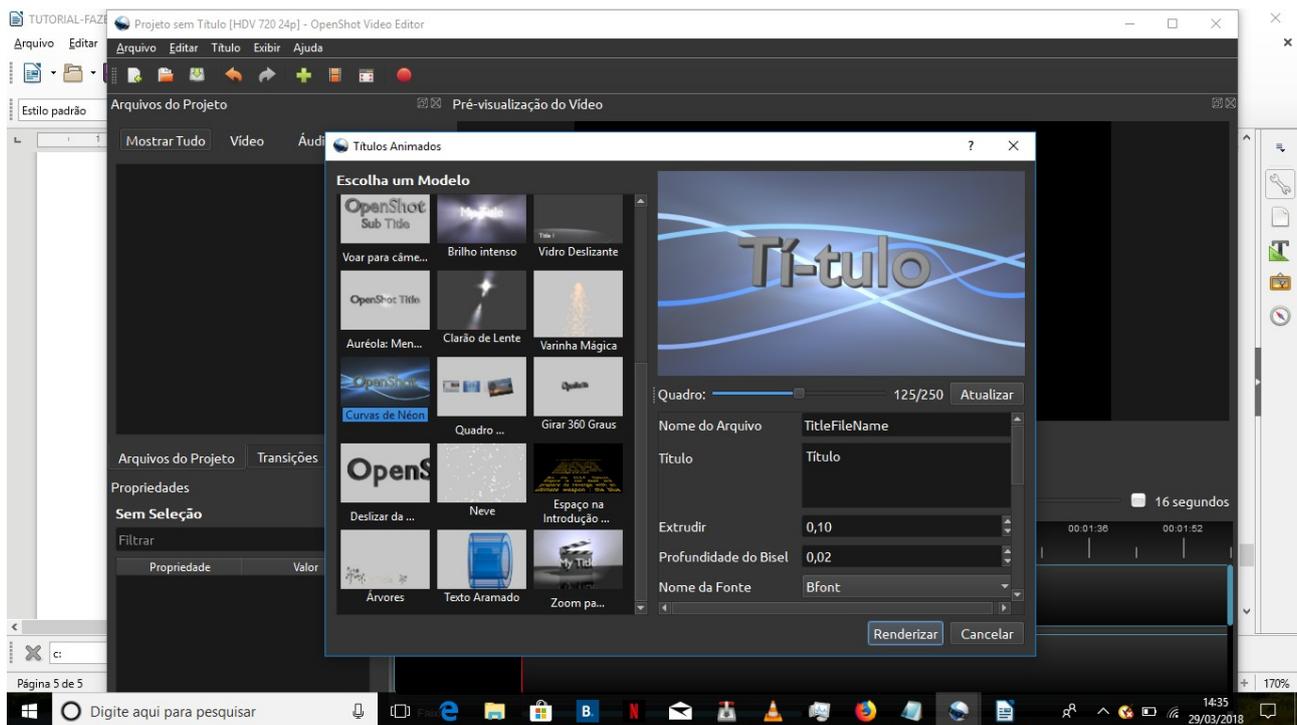
Clicando agora, ele não deve dar mais problemas. Agora, resta escolher o que mais te agrada e trabalhar com ele. Eles são bem versáteis, portanto você pode trabalhar seu título animado livremente.

Vou mostrar um de teste só para melhores noções da ferramenta:

Role a rodinha do mouse para descer ou clique na barrinha vertical no meio da janela, segure e arraste para baixo.



Clique na opção “Curvas de Néon”, que normalmente fica à esquerda. Aqui começam alguns detalhes interessantes:

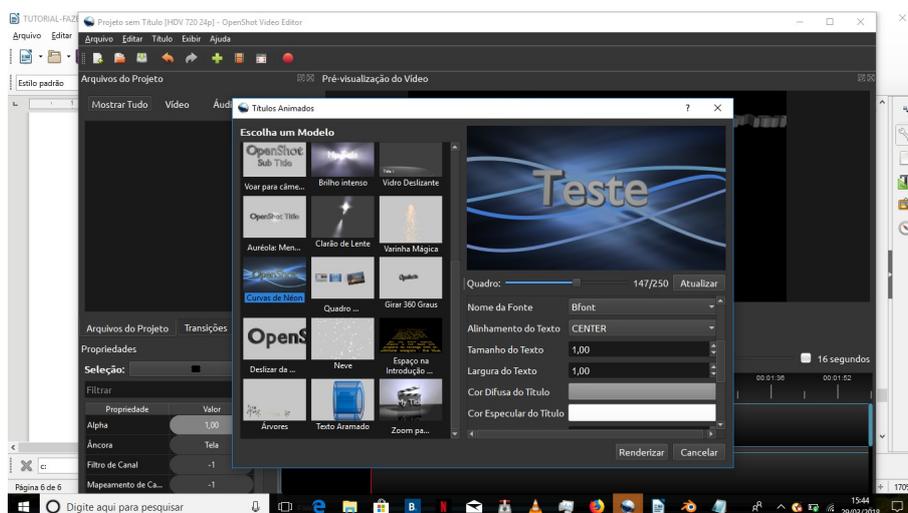


À sua direita, você tem o painel de opções, nele você verá, de cima para baixo: Sua imagem, a opção “Quadro”, normalmente com 125 de 250 quadros habilitados (então, sua animação vai ter 125 quadros diferentes, sendo que ela só pode ter no máximo 250); a opção “Nome do Arquivo” em que você pode escrever à direita dela um nome pro seu arquivo;

a opção “Título”, na qual você vai escrever o texto todo pra ser animado (e por isso, note que ela é a maior caixinha pra você escrever); a opção “Extrudir”, que aumenta a profundidade do texto conforme você aumentar o número; a opção “Profundidade do Bisel”, que aumenta ou diminui o contorno do texto, e conforme você for descendo, você encontra a opção “Nome da Fonte”, para você trocar de fonte, “Alinhamento do Texto”, que o posiciona mais para a esquerda, para o centro ou para a direita, o “Tamanho do Texto”, que o aumenta ou diminui (tamanho das letras), a “Largura do Texto”, que deixa as letras mais unidas (se diminuída) ou mais separadas (se aumentada), as cores do título, a “Intensidade Especular” (que aqui é a intensidade do efeito desejado – no caso, o quanto ele vai brilhar), e o “Tamanho da Animação”, que conforme você aumenta, deixa ela mais lenta... aqui foram passadas informações básicas de um efeito básico, mas cada efeito possui suas particularidades, exceto que todos têm o “Nome do Arquivo” e o “Tamanho da Animação”, que são dados básicos e indispensáveis, e os restantes, variam de título para título, pois há títulos que focam em imagens e títulos que focam em texto. Para os que focam em texto, as opções que tendem a aparecer foram as que eu descrevi para este efeito.

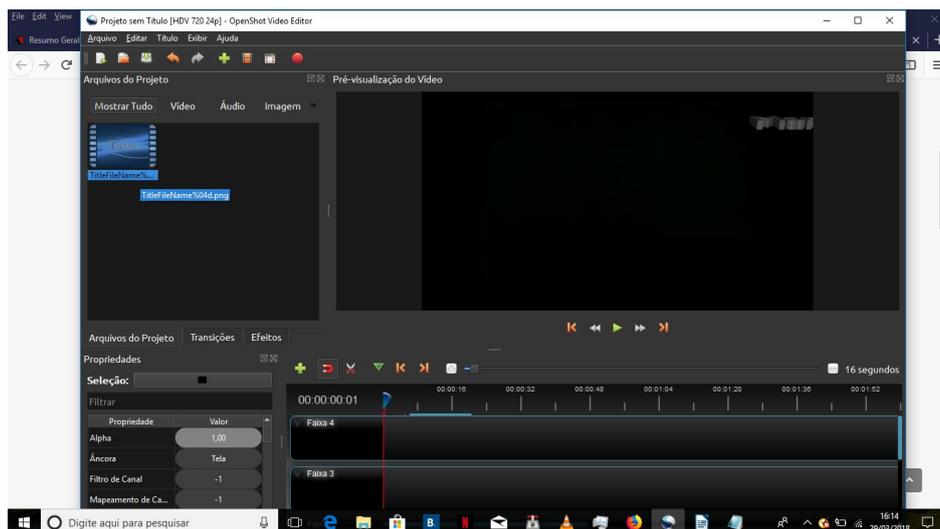
Uma vez munidos destas informações, vamos experimentar nosso título animado!

Faça suas edições como quiser e ver que se enquadra melhor no seu objetivo, e no final de tudo, vá na parte de baixo da janela e clique no botão “Renderizar”. Assim, ele vai criar um videozinho com a sua animação, e é só você esperar ele terminar...

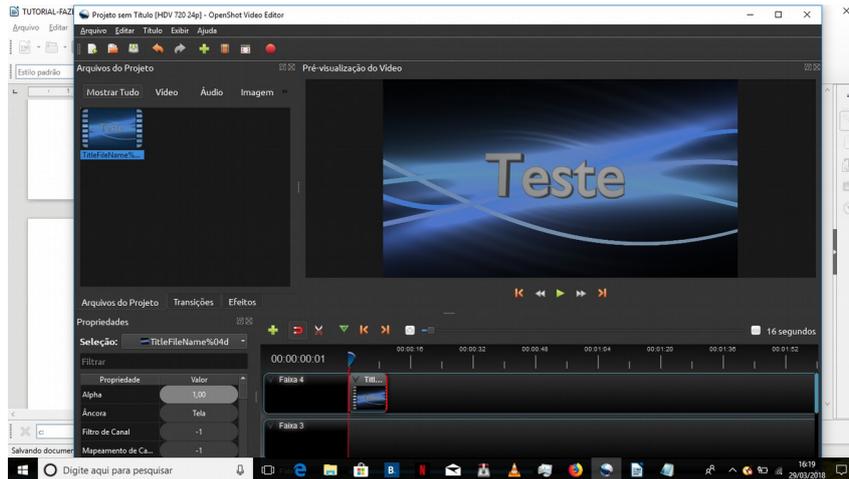


Bem, isto serve para uma animação normal para créditos ou uma vinheta / apresentação de filme / vídeo. Mas surgiu uma pergunta interessante: é possível utilizar isto no meio de um vídeo, para funcionar como um efeito de vídeo? A resposta é: Sim! Para isso, precisamos simplesmente colocar esse minivídeo em cima de um vídeo normal. Vou mostrar como se faz:

Depois que você terminou a renderização do vídeo de efeitos, ele aparece como se fosse um vídeo normal no seu acervo de arquivos.

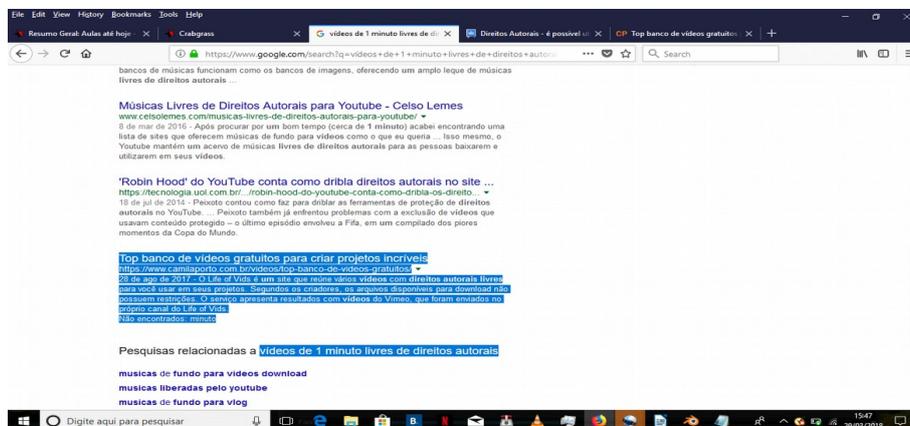


Arraste ele para a linha do tempo, e ele aparecerá lá. Deixe ele sozinho na linha de cima.

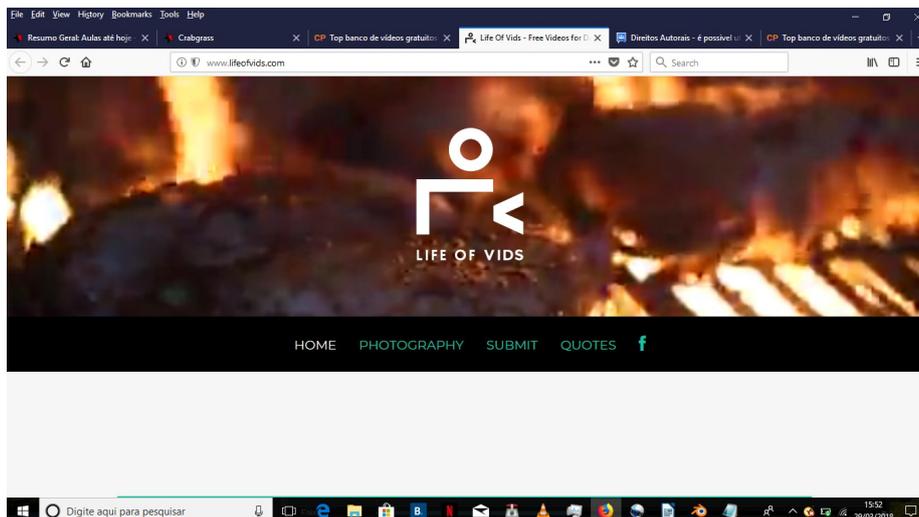


Na linha de baixo, insira um outro vídeo que você queira que apareça um efeito por cima dele.

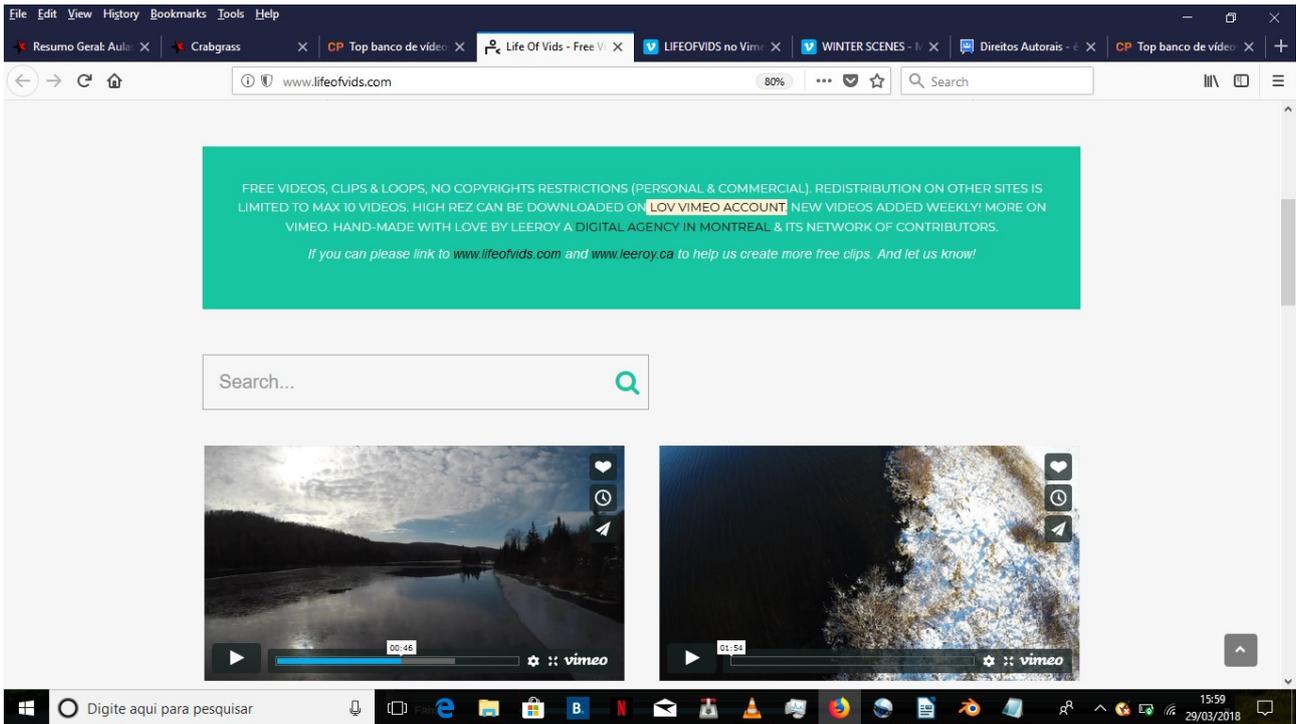
Caso você não tenha um vídeo e queira apenas fazer um experimento, pode ser um vídeo da internet, desde que sem direitos autorais, para você não ter vários problemas que decorrem do uso desses vídeos. Segue um bom site para vídeos livres de direitos autorais:



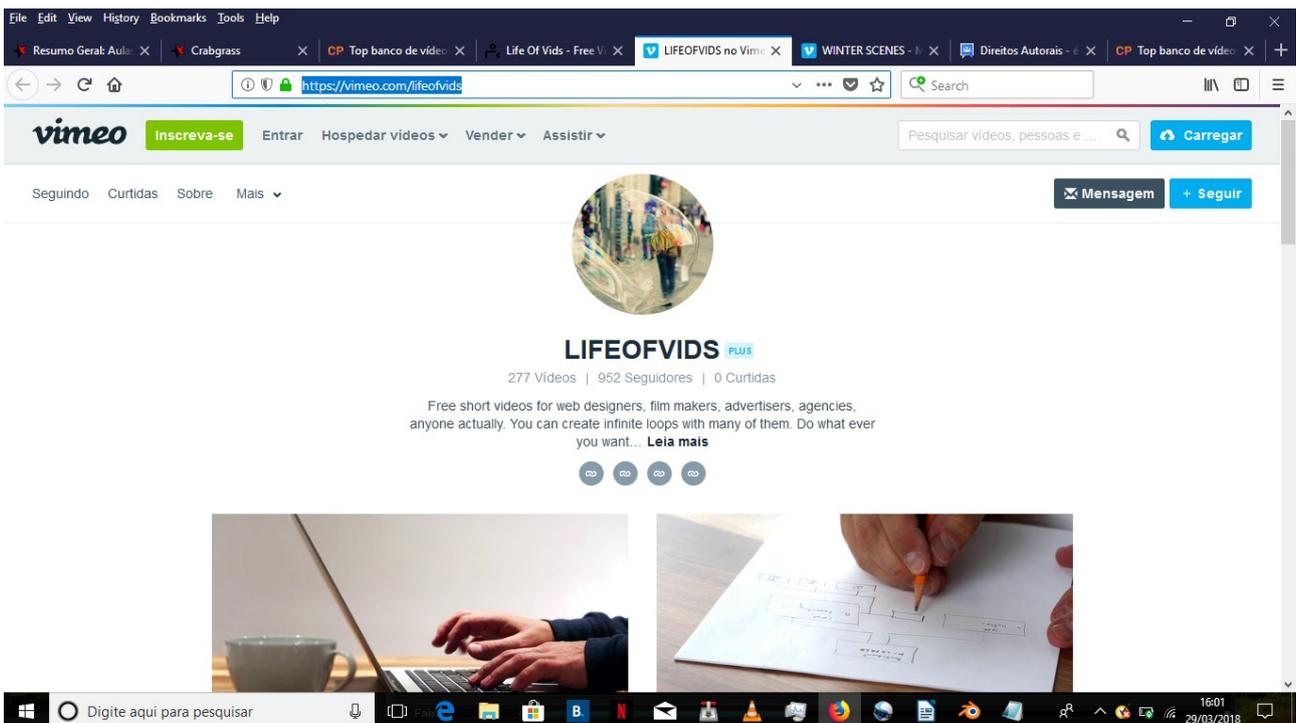
O nome do site é Life of Vids (<http://www.lifeofvids.com/>). Mas existem alguns outros.



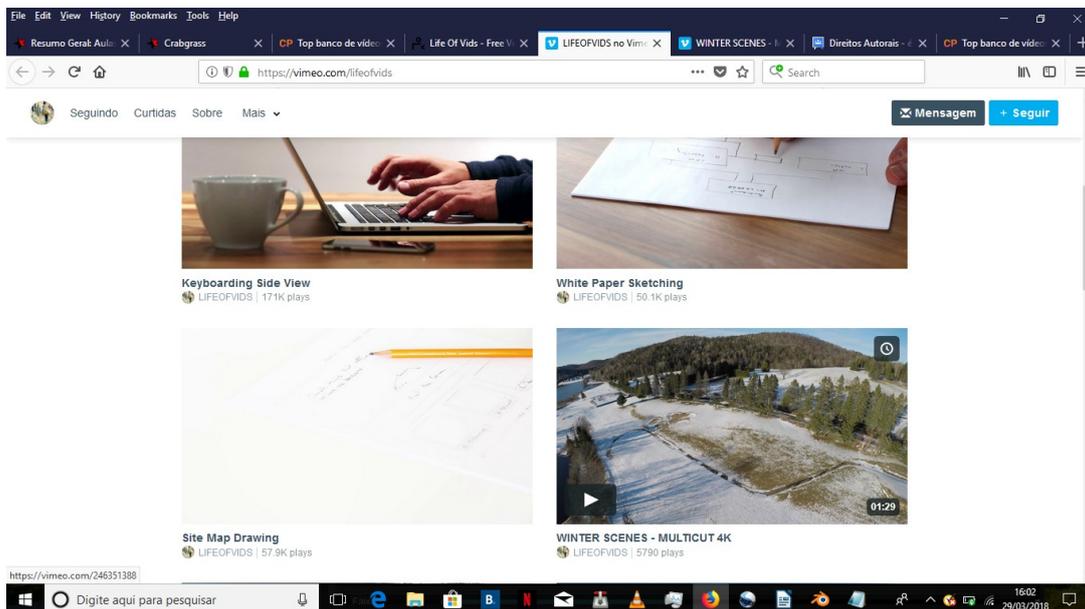
A vantagem deste site é que ele é **declaradamente** livre de direitos autorais. Confirme.



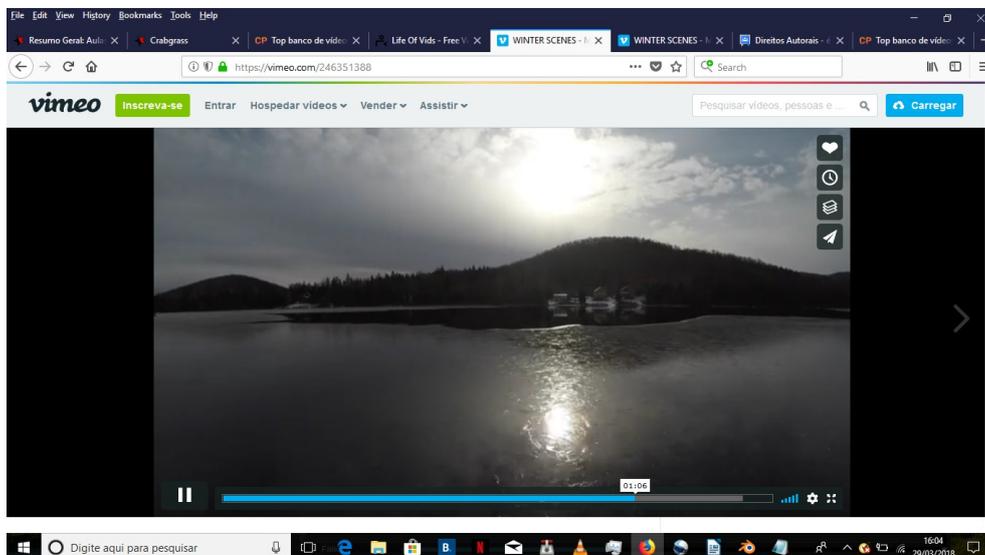
Aqui, é só baixar um desses vídeos e encaixar seus efeitos nele. Para isso, acesse a conta do Life of Vids no Vimeo, clicando no link “LOV VIMEO ACCOUNT” dentro do texto com fundo azul ou digitar o site <https://vimeo.com/lifeofvids> e teclar ENTER.



O site tem vários vídeos. Confira qual mais combina com o seu objetivo e clique nele para acessá-lo e baixá-lo. Vou mostrar como se faz, escolhendo um vídeo de inverno.



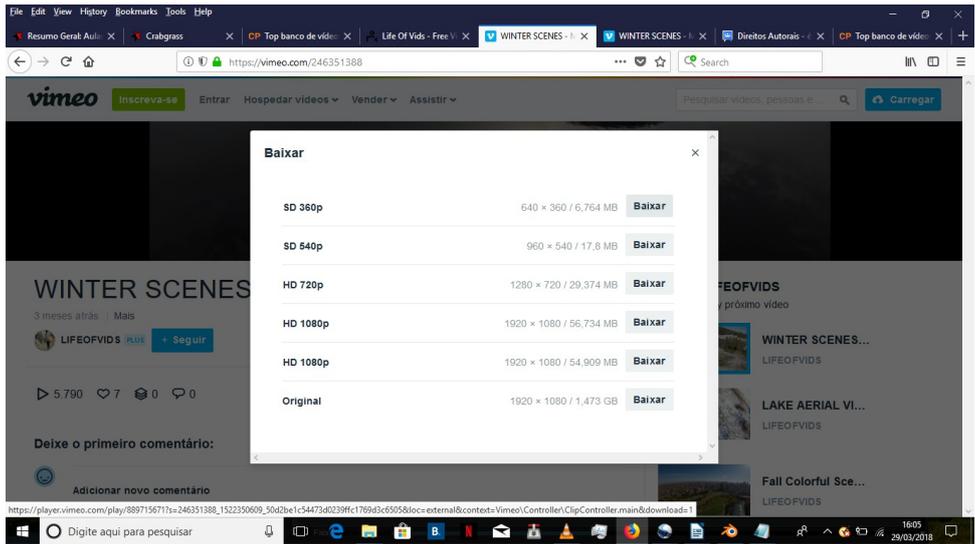
Clicando no vídeo, ele vai abrir e começar a rodar.



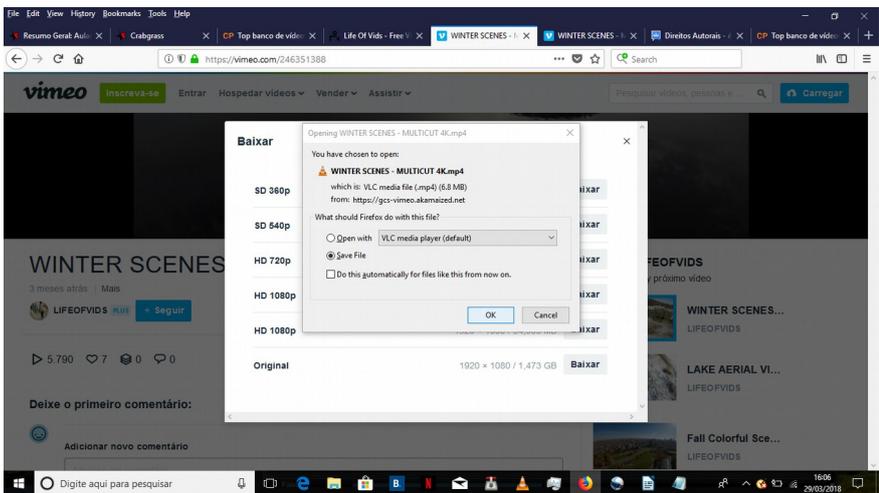
Role para baixo um pouco a tela e você verá a opção “Baixar”. Clique nela.



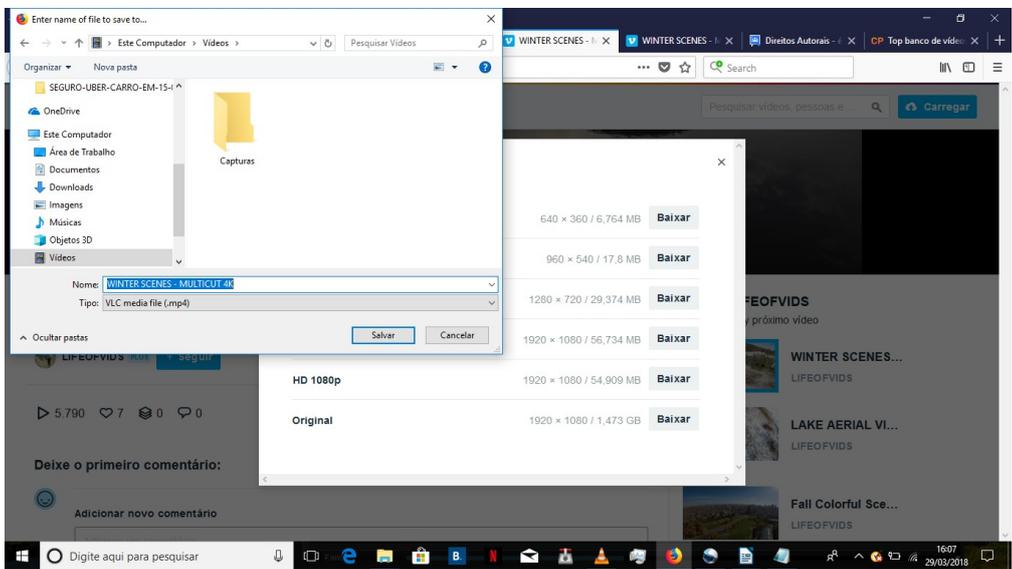
Escolha a opção de vídeo que melhor lhe ajudar.



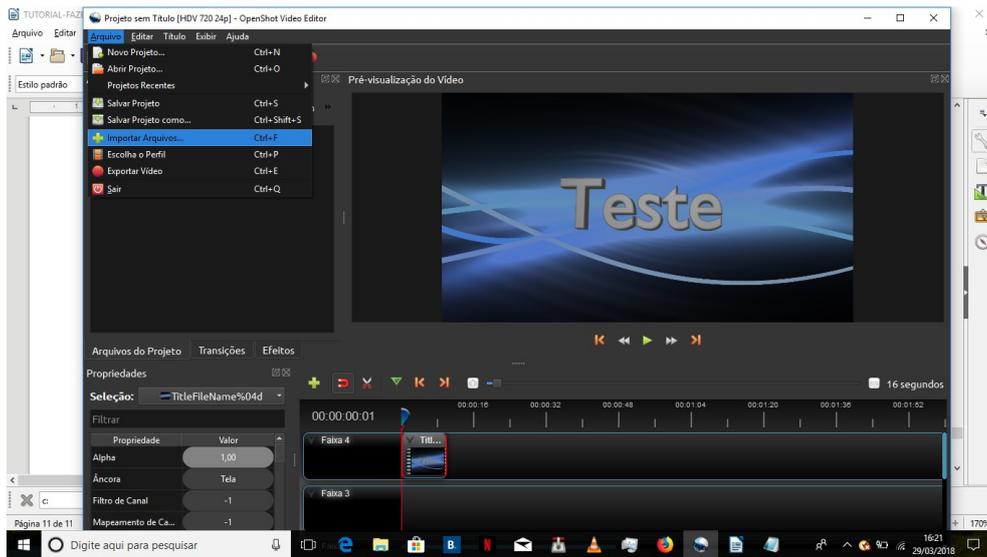
Por fim, ele vai te abrir a janela de download.



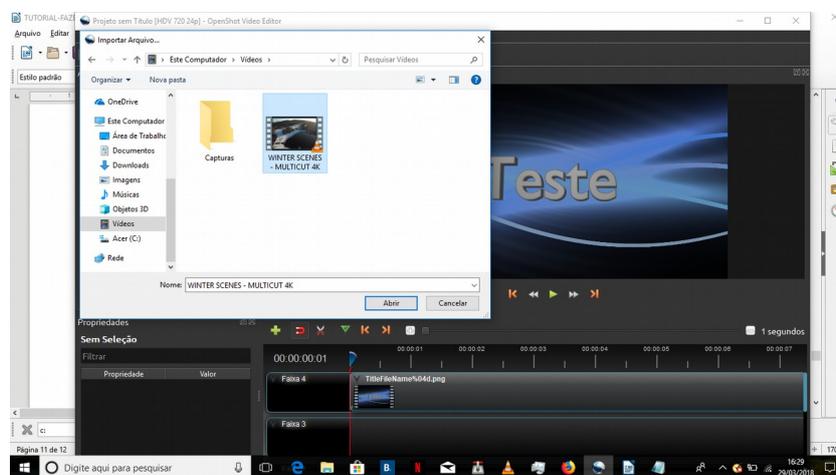
Salve o arquivo numa pasta que você tenha acesso fácil depois (salvei o meu na pasta Vídeos pela facilidade de acesso):



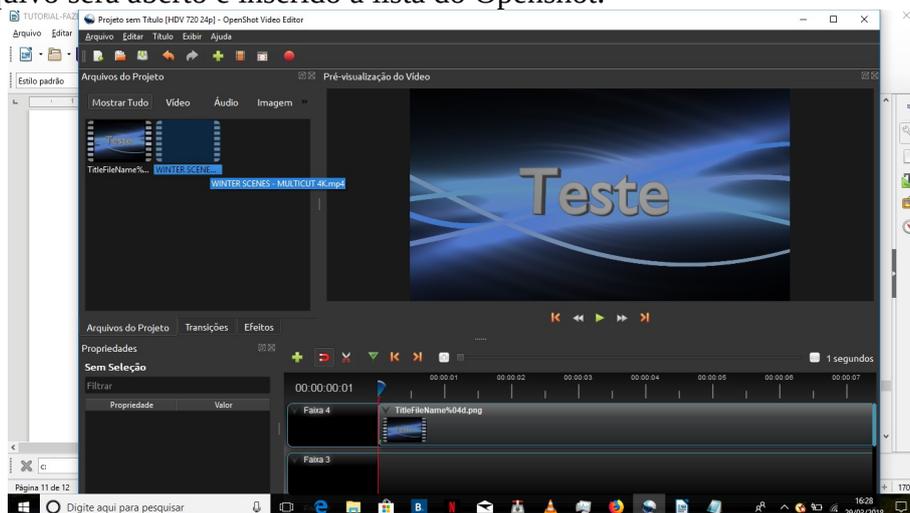
Uma vez baixado, é só abrir ele normalmente no Openshot (adicionando ele ao projeto) a partir do menu “Arquivo” no canto esquerdo na parte de cima do editor, clicando na opção “Importar Arquivos”.



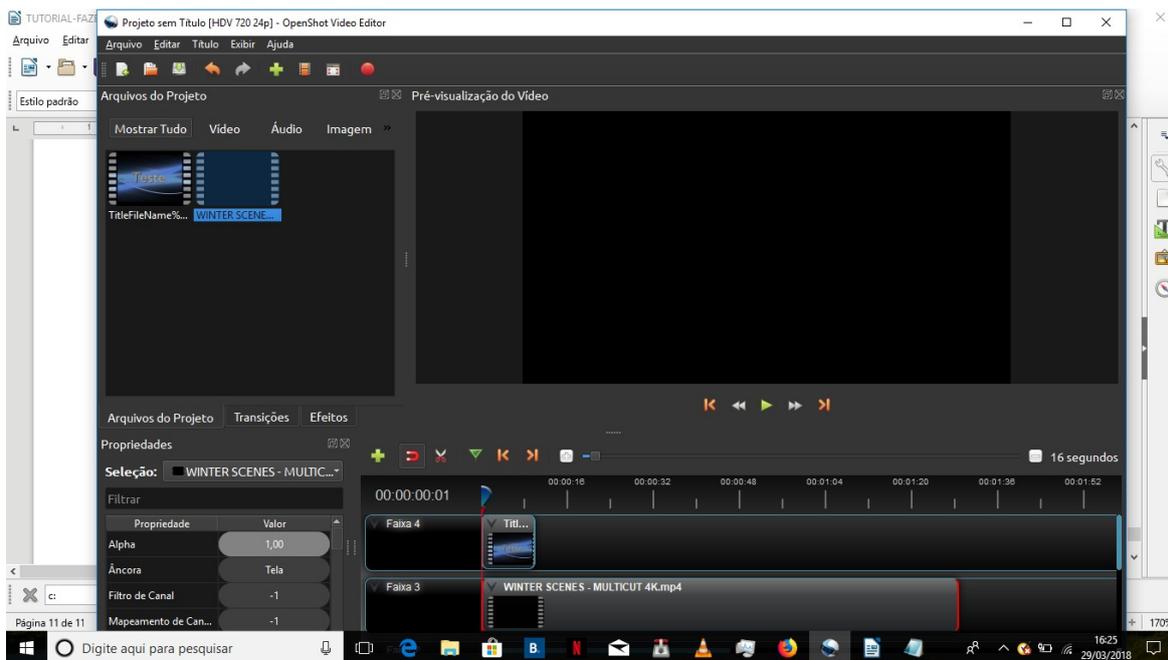
Então, abra o vídeo que você pretende usar (seja ele já seu ou o arquivo que você baixou da internet – de preferência, livre de direitos autorais), e clique em “Abrir”.



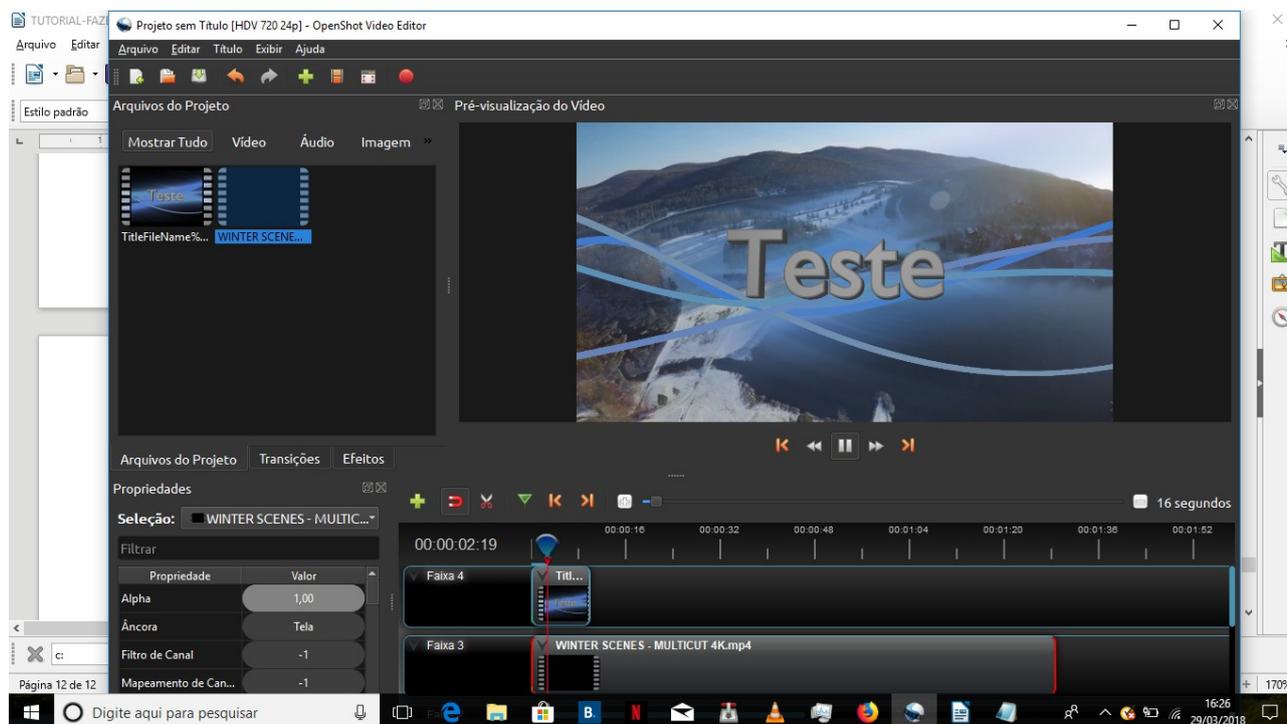
Então, seu arquivo será aberto e inserido à lista do Openshot.



Depois, é só inseri-lo na linha do tempo (na linha abaixo da que você inseriu o vídeo de efeitos).



E pronto! É só dar um play que você verá o vídeo rodando com os efeitos de letra...



Agradeço por ter visto até aqui o tutorial. Logo estaremos de volta com mais novidades! Abraço!